

La Magia Pensada

Dedicatoria

Prólogo de Juan Tamariz

Introducción y advertencia

Términos empleados y alguna explicación

Definición de magia

Manipulaciones y descripciones

Magia de cerca no tan cercana

Mi adición de cartas

El bendito doblez

El principio de los paquetes iguales

El principio de los paquetes complementarios

La baraja mnemónica

La cuenta Biddle

La inversión de la extensión con corte disimulado

Mi descarga

Para recoger cartas descargadas

La carta tratada

Poca manipulación y sin preparación

Misdirección y psicología

Cartas matemáticas, cerebro y manos

Adivinación a tres cortes

Cuatro predicciones

La carta al nombre

Telepatía para tres

Las 21 cartas revisitadas

Los paquetitos que se alternan

Mi deletreo con segunda carta

Cuatro bodas y un imposible

Mi carta detective

Seis asesinos y seis policías

Telepatía, rayos x y telekinesia (los poderes paranormales)

Sin preparación, con manipulación, más complicados

Los momentos y su clasificación

Imposible adivinación

El milagro de la cábala

El ordenador más pequeño del mundo

Ordenador con número y palo

Haga usted tres montones, que yo no toco la baraja

Manipulación algo más difícil

Manipulación no es lo mismo que floritura

Controversia entre Magia y Mentalismo

Ladrón y abogado

Asmodeo se manifiesta

La carta que viaja en el tiempo

Mi reloj preferido

Con alguna preparación

Dos, tres, cuatro

Mal telepata buena premonición

Ordenadas y mnemónica

Los cinco sentidos

Control en el caos

Súper telepatía para descreídos

La carta en su sitio

Presentación telepática (dentro de un orden)

Cartas duplicadas, especiales o accesorios

Mi carta grapada

La magia de la carta vuelta

El corte súper exacto

El mes aciago

La carta borrada

Cardini plus

James Bond

Carta tratada

James Bond con carta tratada

De nuevo una reunión de Ases

Las tres apuestas

La firma saltarina



El segundo tomo ya está disponible

No te pierdas Más Magia Pensada

¡Hazles un juego, Ramón!

¿El secreto?... Lee este libro y lo hallarás: un objetivo clarísimo en su mente: conseguir efectos im-po-si-bles. Pero, ¿quién es este Ramón (a) “¡Hazles un juego, Ramón!”? Pues es, curiosamente, un tardo-mago. Quiero decir que empezó a fondo con la magia a una edad bien madura (los cincuenta años).

Llegó a la SEI de Madrid, se apuntó a un seminario mío de Mnemónica (que domina), empezó a hacer juegos matemáticos (que domina) y automáticos (que domina) y sin técnicas (que no domina-ba).

Y luego, poco a poco, tras adquirir sabiamente la fama de que “Ramón no hace técnicas”, se puso a ensayar técnicas digitales (las psicológicas las domina) y, a la chita callando, empezó a meter en sus juegos unos heterodoxos empalmes y descargas al regazo que no se ven porque usa misdirection (que domina) y una naturalidad absoluta (que domina absolutamente).

Y además, de nuevo, su cara de despiste total (¡falso!).

(Juan Tamariz)

La Magia Pensada

por **Ramón Riobóo**



Páginas
LIBROS DE MAGIA



Prólogo de Juan Tamariz

“¡Hazles un juego, Ramón!” Ésta ha sido una de mis frases más pronunciadas (y en diferentes idiomas) cuando quería ver caras de magos llenas de asombro y pismo, cuando quiero disfrutar yo mismo del encantamiento que produce lo imposible, cuando deseo quedar muy bien con mis amigos...

“¡Hazles un juego, Ramón!” Y Ramón les (nos) hace uno y varios juegos, con su cara de despistado: “corta... cuenta... ¿puedo yo saber que...? ...Pero creo que pensaste en... y aquí está el otro As firmado... y si lees mi predicción verás que...” y los magos se miran entre sí, y me miran interrogantes (y yo leo sus pensamientos “¿tú sabes cómo lo hizo?... ¡No hay manera! ¡No es posible!”). Y yo gozo y pongo cara de tonto (no necesito esforzarme después del juego presenciado) y veo cómo disfrutan (ellos y Ramón y yo...).

De Hollywood a Lisboa, de Madrid a Londres, de Cádiz a Dresden, en todas partes, en todas las lenguas, en todas las caras de los magos, el grandísimo, astuto, inteligente mago de magos Ramón Riobóo deja su impronta que se lee así: “Este hombre hace cosas imposibles”.

Por ello, para vosotros lectores de este sabio libro, le pido un “¡Hazles un juego, Ramón!” Y él, generoso como es, os hace no uno sino ¡cuarenta! y os explica y os cuenta sus ideas del cómo y del porqué, os ayuda, en fin, a que pronto otros os digan: “¡Hazles un juego, Carlos, Ana, Ángel...!” y hagáis felices a otros, como él nos hace felices a tantos...

Así que, a coro, prologuista y lectores, entonemos una vez más, ese conjuro glorioso:

“¡Hazles un juego, Ramón!”

Prólogo: Juan Tamariz
ISBN: 978-84-89749-26-9
Páginas: 240
Encuadernación: rústica
P.V.P.: 30€

www.librosdemagia.com